Vingrinājumi

# uzdevums – skatuves fona pievienošana

1. Atvērt skatuves fona cilni.
2. Pievienot skatuves fonu no bibliotēkas Zemūdens valstība (Underwater).

# 2. uzdevums – gariņa pievienošana

1. Dzēst kaķa gariņu.
2. No gariņu bibliotēkas pievieno gariņu Zivs (Fish).

# uzdevums – gariņa animācija

1. Izvēlēties gariņu Zivs.
2. Izvēlēties notikuma bloku .
3. Novietot zivi skatuves kreisajā malā.
4. Skriptam pievienot pārvietošanās bloku .
5. Pievienot gaidīšanas bloku .
6. Pievienot pārvietošanās un gaidīšanas blokus tā, lai zivs nonāktu skatuves vidū.
7. Pievienot krāsas maiņas bloku .
8. Pievienot pateikta teksta bloku .

Skripta paraugs:



1. Pārbaudīt projekta darbību.