Patstāvīgais darbs – projekta rediģēšana

Atvērt datni *5K\_06\_03\_U2\_*Sagatave*.sb2* un saglabāt ar nosaukumu **ziema**.

# 1. uzdevums – gariņš Pārsla

1. Dublēt gariņu 3 reizes.
2. Dublētajiem gariņiem pirms cikla ievietot gaidīšanas blokus un mainīt skaitli *x* blokā *iet uz…*:

* gariņam **Pārsla2** – gaidīt 3 sekundes, ;
* gariņam **Pārsla3** – gaidīt 1 sekundi, ;
* gariņam **Pārsla4** – gaidīt 2 sekundes, ;

1. Saglabāt projektā veiktās izmaiņas.
2. Pārbaudīt projekta darbību.

# 2. uzdevums – jauns gariņš

1. Pievienot jaunu gariņu no bibliotēkas – **Parrot2**.
2. Izveidot gariņam skriptu, kas darbojas, kad piespiests zaļais karodziņš:

* ievietot kustības bloku ;
* putnam 4 reizes jāvēcina spārni (beigās spārniem jābūt paceltiem uz augšu);
* pēc spārnu vēcināšanas putnam jādomā “Šodien snieg…”

1. Saglabāt projektā veiktās izmaiņas.
2. Pārbaudīt projekta darbību.